



ENTRAÎNEMENT CÉRÉBRAL ET PHYSIQUE

DU DR. KAWASHIMA

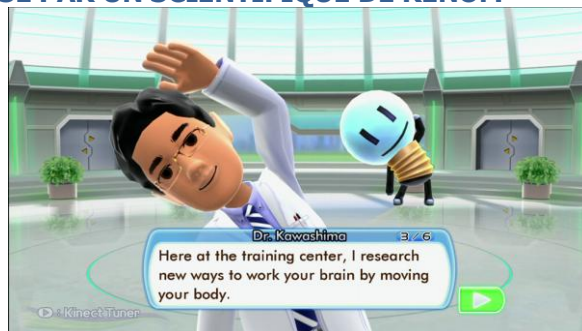
ENTRAÎNEMENT CÉRÉBRAL ET PHYSIQUE DU DR. KAWASHIMA™ EST DÉSORMAIS DISPONIBLE, EXCLUSIVEMENT SUR KINECT POUR XBOX 360
Les créateurs du Programme d'Entraînement Cérébral du Dr Kawashima vous proposent de bouger votre corps pour entraîner votre cerveau

CERGY-PONTOISE, FRANCE – 11 février 2011 – L'éditeur majeur de jeux vidéo NAMCO BANDAI Games Europe annonce aujourd'hui la sortie de **Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima™** sur Kinect™, l'interface de jeu et de divertissement sans manette pour Xbox 360®. Un esprit sain dans un corps sain... et des réflexes fulgurants : telles sont les qualités qui vous seront demandées pour répondre aux questions de ce jeu pour tous publics, qui tire parti des fonctions de détection des mouvements du capteur Kinect.

Au programme : maths, logique, réflexes, mémoire et aptitude physique ! Avec **Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima** c'est votre cerveau et votre corps qui rentrent en action !

UN JEU LUDIQUE ET PEDAGOGIQUE SUPERVISE PAR UN SCIENTIFIQUE DE RENOM

Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima est développé sous la supervision du Dr Ryuta Kawashima, célèbre neuroscientifique japonais. Outre ses recherches en matière de neurologie au Japon, le Dr Kawashima a également supervisé le développement de plusieurs titres unanimement plébiscités.



Les précédents jeux vidéo du Dr Kawashima ont prouvé à des millions de joueurs du monde entier qu'il peut être extrêmement ludique d'entraîner son cerveau quelques minutes par jour, à l'aide de problèmes simples. Ses dernières recherches indiquent qu'en plus de ces exercices mentaux quotidiens, l'activité cérébrale est également stimulée par les mouvements physiques. C'est cette découverte qui est au cœur de **Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima** : radicalement novateur, le capteur corporel Kinect vous permet de faire fonctionner votre corps et votre esprit à l'unisson en effectuant une véritable gymnastique cérébrale et en accomplissant des gestes précis pour fournir la bonne réponse.

DES ACTIVITES A FAIRE SEUL, EN FAMILLE OU ENTRE AMIS POUR EVALUER SON AGE CEREBRAL



Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima comprend de nombreuses activités différentes en modes solo et multi-joueurs. 20 exercices aussi frénétiques que ludiques que vous devrez effectuer le plus vite possible à l'aide de vos bras, vos jambes et bien sûr votre **cerveau** ! Un contenu téléchargeable annexe sera disponible après le lancement pour vous proposer de nouveaux exercices mentaux. À mesure que vous stimulez vos facultés

physiques et intellectuelles, votre progression est suivie quotidiennement pour mesurer au mieux vos performances. Vous pouvez effectuer ces activités ludiques et conviviales jusqu'à quatre joueurs simultanément. Qui parmi vous a le cerveau le plus en forme ?

Pour plus d'informations sur **Entraînement Cérébral Et Physique du Dr. Kawashima**, rendez-vous sur <http://www.fr.namcobandagames.eu>.

About NAMCO BANDAI Games Europe

NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. is a leading software publisher producing a broad catalogue of high quality interactive entertainment for console and PC gaming platforms and online which is marketed and sold in 50 countries across Europe, the Middle East, Africa and Australasia. The company is a part of the NAMCO BANDAI group of companies known for creating and publishing many of the industry's top video game franchises including Tekken™, Dragon Ball®, Naruto™, SOULCALIBUR™, One Piece™, RidgeRacer™, Ace Combat™ and Tamagotchi™.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

BODY AND BRAIN EXERCISES™ © 2010 NAMCO BANDAI Games Inc.

Press Release © 2011 NAMCO BANDAI Games America Inc.

Contacts presse

Agence VILLAGE RP

Alexandra Mariez – 01.75.44.98.83 – a.mariez@village-rp.com

Rachel Bornais – 01 40 22 60 95 - r.bornais@village-rp.com